1. Zostavte program, pomocou ktorého zistíte priemernú výšku žiakov v triede
2. Vytvorte program na modelovanie hodu kockou. Kockou treba hádzať dovtedy, kým nepadne číslo 6. Program vypíše, na koľký pokus bolo číslo 6 hodené.
3. Traja zbojníci sa dohodli, že si svoj denný lup spravodlivo rozdelia. Vytvorte program, ktorý prečíta 3 čísla a vypíše, ako si majú lup rozdeliť. Nech program vypíše aj koľko nazbíjaných mincí im ostane, ak sa lup nebude dať spravodlivo rozdeliť
4. Napíšte program, ktorý načíta deň a mesiac narodenia používateľa a vypíše jeho znamenie v zverokruhu:

vodnár 21.1.-19.2., blíženci 21.5. – 21.6., váhy 24.9. – 23.10. ryby 20.2. – 20.3.,

rak 22.6. – 22.7., škorpión 24. 10. – 22. 11. baran 21. 3. – 20. 4. lev 23. 7. – 23. 8.,

strelec 23.11. – 21.12, býk 21.4. – 20.5., panna 24.8 – 23.9., kozorožec 22.12– 20.1.